

A4 敵部隊発生チャート



1940年 6～9月	
2	2T/ 1R/ 2 INF
3	2 W / 1T
4	2 T / 1 R
5	2 AT/ 2 INF
6	1 R/ 1T/ 1 INF
7	1 AT/ 2 INF
8	1 T/ 1 INF
9	1 T/ 2 INF
10	2 INF
11	1 T/ 1R/ 1W
12	2T/ 1 AT/ 2 INF

1940年 10～12月	
2 T/ 1 AT/ 2 INF	
2 AT/ 2 INF	
1 AT/ 1 INF	
2 W	
1 T/ 3 INF	
1T/ 2 INF /1R	
1 AT/ 1 INF	
2 R/ 1T	
2 R/ 2W	
2 T/ 1W	
1 T/ 1 R/ 1 W	

1941～43年 イタリア軍	
1 T/ 1 R/ 1 INF	
1 T/1 SPG*	
1 T/ 1 AT/ 1 INF	
1T/ 1R/ 1W	
2 T/ 2 INF	
1 T/ 2 INF	
1 AT/ 3 INF	
1 T/ 1 INF	
3 INF / 1 SPG*	
1 AT / 1 INF	
1 T / 2R / 2 INF	

1941～43年 ドイツ軍	
3 T/ 3 HT	
1 T/ 1 R	
1 T/ 1 INF	
1 R/ 3 INF	
1 T/ 2 INF	
1 T/ 1R/ 2 INF	
1 T / 1 HT	
1 T/ 2 INF	
1 SPG/ 2 W	
1 R/ 2 HT	
2T/ 1 R/ 2 INF	

A4 説明:
敵兵器の各タイプについてサイを一度振る。全てが同じタイプになら
T 戦車 [Tank]
R 搜索 [Recon]
HT 半装軌式トラック
AT 対戦車砲 1、2
W トラック 3
1 防御していると、AT砲をSPGs(自走砲)に置き換える。
2 1941年にはイタリア軍SPGsを無視する。
3 トラックは(6.3)についてサイを振らない。



イタリア軍戦車 1940年	
1	CV-35
2	M11/39
3	M13/40(12/40)

イタリア軍戦車 1941年+	
1	M11/39
2-4	M13/40
5-6	M14/41(4/41+)

イタリア軍対戦車砲	
—	47mm ATG

イタリア軍搜索	
1	AB 40
2-4	AB 41
5	AS42(11/42+)
6	AS42/47(11/42+)

イタリア軍SPG 42～43年	
—	セモヴェンテ75/18
イタリア軍搜索 1940年	
—	AB 40

ドイツ軍戦車 1941年	
1	Ⅲ号戦車F [PzⅢF]
2	Ⅲ号戦車F [PzⅢF]
3	Ⅲ号戦車G [PzⅢG]
4	Ⅲ号戦車G [PzⅢG]
5	Ⅲ号戦車H [PzⅢH]
6	Ⅲ号戦車H [PzⅢH]
7	Ⅳ号戦車D [PzⅣD]
8	Ⅳ号戦車E [PzⅣE]
9	Ⅳ号戦車E [PzⅣE]
10	Ⅲ号戦車J(6/41+)

ドイツ軍戦車 42～43年	
Ⅲ号戦車F** [PzⅢF]	
Ⅲ号戦車G [PzⅢG]	
Ⅲ号戦車H [PzⅢH]	
Ⅲ号戦車H [PzⅢH]	
Ⅲ号戦車H [PzⅢH]	
Ⅳ号戦車D [PzⅣD]	
Ⅳ号戦車E [PzⅣE]	
Ⅲ号戦車J	
Ⅲ号戦車J/L60	
Ⅳ号戦車F2(12/42+)	

ドイツ軍対戦車砲	
3.7cm PAK 35/36	
3.7cm PAK 35/36	
3.7cm PAK 35/36	
3.7cm PAK 35/36	
3.7cm PAK 35/36	
5.0cm PAK 38 †	
5.0cm PAK 38 †	
5.0cm PAK 38 †	
7.5cm PAK 40 † †	
8.8cm FlaK(88mm)	

ドイツ軍搜索	
Sdkfz 221	
Sdkfz 222	
Sdkfz 222	
Sdkfz 222	
Sdkfz 223	
Sdkfz 223	
Sdkfz 231	
Sdkfz 232	
Sdkfz 232	
Sdkfz 232	



ドイツ軍SPG	
1	PzJg I
2	Ⅲ号突撃砲 D
3-4	マーダーⅢ
5-6	マーダーⅡ



**12/42+にはティーガーI
† 8/41+に使用可能
† † 1/43+に使用可能

ある兵器がまだ使用可能でなければ、最初に使用可能な兵器までリストを上に移動し、それを使用する。何も存在しなければ、何も選択されない。1941年1～3月にSPGが振られたら、戦車に置き換える。



© 2024 Compass Games, LLC